

REGULAMIN MŁODZIEŻOWYCH MISTRZOSTW ŚLĄSKA W BEACH SOCCERZE DLA ROCZNIKA 2006

Art. 1

1. Celem rozgrywek Beach Soccera (Piłka Nożna Plażowa) jest wyłonienie Młodzieżowego Mistrza Śląska w Beach Soccer 2017 dla rocznika 2006 oraz krzewienie idei Fair Play, rozwój i popularyzacja plażowej piłki nożnej na terenie województwa śląskiego i w Polsce.
2. Zawody rozgrywane są na boisku do Beach Soccera „Milenium Arena” przy ZSO nr. 12 w Gliwicach – Brzezince ul. Płocka 16.
3. Turniej rozgrywany jest w terminie 10 czerwca 2017 roku.
4. Organizatorem imprezy jest Śląski Związek Piłki Nożnej - Wydział Futsalu oraz Uczniowski Klub Sportowy „Milenium” Gliwice.
5. Impreza obejmuje mecze drużyn zgłoszonych do turnieju.
6. System rozgrywek oraz czas rozgrywania meczu (2x12 minut). Terminarz turnieju w załączniku nr 1- załącznik po zakończeniu zapisów i weryfikacji wpłat za udział w MMŚL w Beach Soccer 2017 dla rocznika 2006 i młodsi.
7. W MMŚL 2017 udział mogą brać zawodnicy urodzeni w roku 2006 i młodsi.

Art. 2

1. Drużyny uczestniczące w turnieju zobowiązane są rozegrać mecze zgodnie z obowiązującymi przepisami i niniejszym regulaminem.
2. Drużyny uczestniczące w turnieju zobowiązane są do posiadania jednego przedstawiciela do kontaktu z organizatorem rozgrywek, czyli przedstawicielem UKS Milenium Gliwice lub przedstawicielem Wydział Futsalu Śląskiego Związku Piłki Nożnej.
3. Sędziów do prowadzenia zawodów wyznacza organizator imprezy.
4. Decyzje sędziów są ostateczne i nie podlegają protestom ze strony drużyn.

Art. 3

1. Drużyna zgłoszona do turnieju może liczyć od 5 do 12 zawodników oraz 1 opiekuna zgodnie z wypełnioną i dostarczoną dokumentacją zgłoszeniową.
2. W turnieju mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek w zawodach.
3. Do jednego meczu może zostać zgłoszonych maksymalnie 12 zawodników.
4. Zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach muszą posiadać dokument tożsamości, a opiekun listę zgłoszeniową wraz ze zgodami rodziców na udział w zawodach.
5. Opiekun każdej drużyny zobowiązany jest do podpisania oświadczenia o posiadaniu zgody rodziców na udział w turnieju oraz zezwolenia na rozpowszechnianie wizerunku dziecka.
6. Zawodnik w czasie turnieju może reprezentować tylko jedną drużynę. Udział zawodnika w meczu innej drużyny będzie traktowany jak udział w zawodach zawodnika nieuprawnionego do gry. W takim wypadku zawody zostaną zweryfikowane jako przegrane 0:5 na niekorzyść tej drużyny, a sam zawodnik ukarany dyskwalifikacją z turnieju.
8. Zawody nie mogą być rozpoczęte przy mniejszej niż 4 liczbie zawodników danej drużyny (jeden bramkarz oraz 3 zawodników z pola).
9. Weryfikację uprawnień i liczby zawodników zgłoszonych do meczu przeprowadza biuro zawodów organizatora turnieju oraz sędziowie prowadzący dane spotkanie.
10. Do protokołu meczowego może być wpisanych maksymalnie 12 zawodników wraz z 1 osobą funkcyjną.

Art. 4

1. Spotkania turnieju Młodzieżowych Mistrzostw Śląska w Beach Soccerze 2017 dla rocznika 2006 rozgrywane są na podstawie przepisów gry w piłkę nożną plażową, zgodnie z niniejszym regulaminem i obowiązującymi przepisami FIFA.
2. Drużyny uczestniczące w turnieju zobowiązane są:
 - a) przestrzegać przepisów gry w piłkę nożną plażową oraz innych regulaminów.
 - b) przestrzegać zasad Fair Play,

- c) postępować zgodnie z regulaminem w zakresie bezpieczeństwa podczas rozgrywek.

3. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku:

- a) 3 punkty za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
- b) 2 punkty za zwycięstwo po dogrywce
- c) 1 punkt za zwycięstwo po rzutach karnych
- d) 0 punktów za spotkanie przegrane.

Art. 5

1. Czas zawodów jest zatrzymywany gdy:

- zawodnik doznał zdaniem sędziego poważnej kontuzji i trzeba przerwać grę
- piłka do gry została daleko wykopnięta i nie ma możliwości szybko jej zastąpić
- ostatnie 2 minuty meczu w przypadku gdy wynik nie różni się więcej niż jedną bramką

2. W przypadku remisu sędziowie zarządzają 3 minutową dogrywkę.

3. W przypadku remisu sędziowie zarządzają serię rzutów karnych.

Kapitan/trener każdej z drużyn wyznaczy 3 zawodników do strzelania rzutów karnych i poinformuje o tym sędziego. W przypadku nierozstrzygnięcia po trzech seriach rzutów karnych drużyny wykonują rzuty karne do tzw. „nagłej śmierci”

4. O kolejności drużyn w tabeli grupowej decyduje kolejno:

- a) liczba zdobytych punktów
- b) wynik bezpośredniego meczu między drużynami
- c) w przypadku gdy 3 lub więcej drużyn ma taką samą liczbę punktów oraz bilans bezpośrednich meczów jest remisowy o kolejności decyduje:

- ogólny bilans bramkowy w meczach z wszystkimi drużynami
- większa ilość strzelonych bramek we wszystkich meczach

Art. 6

1. Zawodnik, który w trakcie zawodów danego turnieju otrzyma napomnienie (żółtą kartkę) zostaje automatycznie ukarany:

- przy drugim napomnieniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu,
- przy czwartym napomnieniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu,
- przy piątym i każdym kolejnym napomnieniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu.

2. Zawodnik, który w trakcie zawodów danego turnieju otrzyma wykluczenie (czerwoną kartkę) zostaje automatycznie ukarany karą dyskwalifikacji w wymiarze 1 meczu.

3. Zawodnik ukarany czerwoną kartką bezpośrednio lub pokazaną po wcześniejszych dwóch żółtych opuszcza plac gry, zostaje odesłany na trybuny i nie może do końca meczu powrócić na boisko. Dodatkowo jego drużyna ukarana zostaje 2 minutową grą w osłabieniu. Ilość zawodników w takim przypadku zostaje pomniejszona o jednego gracza. Po upływie 2 minut kary, drużyna uzupełnia skład do 4 zawodników w polu oraz jednego bramkarza. Uzupełnienie może nastąpić przed upływem 2 min, jeżeli zostanie zdobyta bramka; obowiązują wtedy poniższe zapisy:

- jeżeli drużyna gra w 5-osobowym składzie przeciwko drużynie, która ma 4 zawodników i drużyna z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę, to drużyna grająca w 4-osobowym składzie może uzupełnić go do 5 zawodników,
- jeżeli obie drużyny grają z 3 lub 4 zawodnikami na polu gry i bramka zostaje zdobyta, to obie drużyny kontynuują grę z tą samą liczbą zawodników
- jeżeli drużyna gra w 5-osobowym składzie przeciwko drużynie grającej w 3-osobowym składzie, lub drużyna gra w 4-osobowym składzie przeciwko drużynie grającej w 3-osobowym składzie, i drużyna z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę, to drużyna grająca w 3-osobowym składzie może go uzupełnić o 1 zawodnika,
- jeżeli bramka została zdobyta przez drużynę grającą z mniejszą liczbą zawodników, to gra jest kontynuowana bez uzupełnienia liczby zawodników.

3. W przypadku ukarania czerwonymi kartkami równolegle dwóch zawodników tej samej drużyny przebieg kary odbywa się jak w pkt. 3, art. 6. Jeśli, natomiast, ukaranych równolegle zawodników tej samej drużyny będzie trzech, sędzia przerywa zawody i przyznaje walkower drużynie w której w danej chwili na boisku jest większy i prawidłowy skład osobowy. Dopuszczone jest, aby drużyna ukarana karą 2 minut grała w minimalnym składzie osobowym 1+2.

4. Minimalna liczba zawodników drużyny dopuszczonej do dalszego udziału w turnieju to 4 osoby (trzech zawodników z pola oraz jeden bramkarz). Jeśli liczba ta jest mniejsza, zespół zostaje automatycznie ukarany walkowerem 0:5. Dotyczy to przypadku kar, kontuzji i innych przypadków losowych.

Art. 7

1. Drużyna, która przed rozpoczęciem lub w czasie trwania rozgrywek zrezygnuje z dalszego uczestnictwa, zostaje automatycznie wyeliminowana z rozgrywek.
2. W przypadku niestawienia się jednej lub więcej drużyn organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek.

Art. 8

1. Każda drużyna jest odpowiedzialna za dostarczenie listy zgłoszeniowej wszystkich zawodników do biura zawodów organizatora, podpisanej przez uprawnione do tego osoby w drużynie.
2. Każda drużyna jest w pełni odpowiedzialna za uprawnienie swoich zawodników do gry oraz za ewidencję żółtych i czerwonych kartek.
3. Zawodnik nie może brać udziału w grach w okresie zawieszenia czy dyskwalifikacji.

Art. 9

1. Organizator jest w pełni odpowiedzialny za przygotowanie boiska do rozgrywek.
2. Drużyny są odpowiedzialne za zachowanie swoich zawodników, przedstawicieli, członków oraz kibiców i innych osób pełniących jakąkolwiek funkcję na meczu z ich ramienia.
3. Organizator zawodów jest odpowiedzialny za porządek i bezpieczeństwo przed, w trakcie i po meczu.

Art. 10

1. Organizator zawodów oprócz stworzenia warunków bezpieczeństwa na boisku zobowiązany jest do:
 - a) zapewnienia dogodnego dojścia do widowni, jak również możliwości łatwego opuszczenia jej,
 - b) zapewnienia miejsca wygodnego dla widzów (siedzące ewentualnie stojące),
 - c) zadbania o pełną fachową informację,
 - d) zapewnienia fachowego prowadzenia zawodów przez didżeja
 - e) e)spełnienia podstawowych warunków związanych z udziałem w widowisku piłkarskim

- f) (urządzenia sanitarne, szatnie, bufety, itp.),
- g) zapewnienia opieki sanitarnej i medycznej,
- h) zapewnienia specjalnie wydzielonych miejsc dla kierownictw ekip i zawodników rezerwowych w czasie rozgrywania meczu.

Art. 11

1. Udowodnione przypadki braku sportowej postawy w czasie meczu i braku woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku – może spowodować, pozbawienie drużyny zdobytych punktów i bramek w konkretnym meczu mistrzowskim.

2. Wszelka działalność poza boiskiem, sprzeczna z etyką sportową i rzucająca cień na dobre imię sportu piłkarskiego stwierdzona w czasie trwania turnieju jak np.:

- spożywanie alkoholu na terenie imprezy
- nie przestrzeganie regulaminu imprezy
- agresywne zachowanie w stosunku do osób trzecich

może spowodować, weryfikację wyniku jako walkower lub o wykluczenie z udziału w turnieju.

Art. 12

1. Udział zawodnika w meczu niezgłoszonego do turnieju bądź niewpisanego do sprawozdania meczowego będzie traktowany jak udział w zawodach zawodnika nieuprawnionego do gry. W takim wypadku zawody zostaną zweryfikowane jako przegrane 0:5 na niekorzyść tej drużyny.

2. W przypadku uzyskania przez przeciwnika korzystniejszego wyniku aniżeli walkower – utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.

Art. 13

1. Na kwadrans przed rozpoczęciem zawodów kapitanowie lub kierownicy ekip obu drużyn zobowiązani są do doręczenia do biura zawodów, pod rygorem konsekwencji wynikających z niniejszego regulaminu– czytelnego wykazu zawodników swoich drużyn, z wyszczególnieniem ich imion i nazwisk, oraz numerów na koszulkach

2. Zawodnicy obydwu zespołów witają się ze sobą oraz z sędziami uściskiem dłoni po zakończeniu procedury ustawiania zespołów przed rozpoczęciem spotkania. Zespół „Gospodarzy” wita się najpierw z sędziami, a następnie, przechodząc wzdłuż, wita się z zawodnikami „Gości”. Organizator turnieju ustala, która drużyna jest „Gospodarzem”, a która „Gościem” w danym meczu.

3. Podczas meczu, na ławkach dla zawodników rezerwowych może zasiadać wyłącznie 3 oficjalnych przedstawicieli klubowych oraz 7 zawodników rezerwowych. Ich imiona i nazwiska muszą być wpisane do protokołu meczowego.

4. Po spotkaniu sędzia wypełnia sprawozdanie i przekazuje je do biura zawodów.

Art. 14

1. Szczegółowe zasady dotyczące stroju zawodników wyglądają następująco:

a.) Przed każdym meczem organizator zweryfikuje kolory strojów przeciwnych drużyn. Drużyna określona jako „gospodarz meczu” musi dostosować swój kolor strojów do koloru strojów drużyny gości(według rozpiski). W przypadku gdy nie ma możliwości wymiany strojów na inne gospodarz gra w narzutkach, które zapewnia organizator.

b) zawodnicy grają boso lub w miękkich ściągaczach,

c) zakazane jest posiadanie podczas trwania meczu wszelkiego rodzaju łańcuszków, wisiorów, opasek, obrączek, pierścionków, kolczyków itp.,

d) strój musi być schludny i odpowiedni do rangi zawodów,

e) wszelkiego rodzaju nieprawidłowości w strojach zawodników weryfikują sędziowie prowadzący zawody.

2. Zawodnicy muszą mieć ponumerowane koszulki zgodnie z zapisem w protokole sędziowskim.

Art. 15

1. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje organizatorom.

2. W sprawach nieobjętych regulaminem decyzję podejmuje organizator.